

OE 11 → OE 12

Laurent KIEFFER

Janvier 2023



OE 11 → OE 12 : les points à mettre en oeuvre

- Base de Données
 - Envisager de passer en mode Enterprise
 - Migration
 - Dump/Load : Réorganisation
 - Proutil -C conv112
- Appserver / Webspeed
 - Migrer sur PASOE
- Client 32 bits : OCXs
 - Prévoir le changement vers des composants 64 bits

OE 11 → OE 12 : les points à mettre en oeuvre

- Environnement de Développement
 - Si pas déjà fait : PDSOE (Progress Developer Studio)
- Appbuilder n'est plus présent en 32 bits comme dans OE Studio
 - Il faut disposer d'un 4GL Development System 32 bits qui inclut Appbuilder

Modernisation

- Migration application avec OCXs 32 bits en OE 12
 - Modernisation demandera de migrer l'utilisation d'OCXs vers d'autres composants
 - Actuellement OE 12 est disponible en client networking 32 bits
 - Permet de rapidement disposer des bénéfices de OE 12 (Performances)
- Compilation en OE 12 et 32 bits (kbase : 000095647)
 - <https://knowledgebase.progress.com/articles/Article/How-to-compile-and-run-an-OpenEdge-application-with-32-bit-OCX-using-OpenEdge-12>
- La modernisation pourra consister en
 - Migration vers des applications Web
 - Migration vers des écrans GUI.NET

Modernisation

- Autres articles “MIGRATING TO OPENEDGE 12 ” kbase 000097307
 - <https://knowledgebase.progress.com/articles/Article/Migrating-to-OpenEdge-12>

OE 12 : 32 Bits ou 64 bits

- La cible de l'industrie est 64 bits
- Tout les composants serveurs OpenEdge sont 64 bits
- En client winform
 - Attention à la cohabitation OCX et .Net (Gui.net) en 32 bits
 - Tant que les OCXs sont supportés
- Report Builder :
 - Report Engine uniquement disponible depuis OE 11
 - Modernisation à prévoir

