

## Objectifs

Apprendre les fondamentaux nécessaires au développement d'applications graphiques évènementielles Progress.

**Versions Progress concernées** : 8.x, 9.x et OE10.x

**Architectures cibles** : centralisée, client/serveur et N-Tiers.

## Programme

- Présentation des objets graphiques
- L'AppBuilder, l'outil de développement graphique
- Etude du code généré par l'AppBuilder
- Présentation de données de la base dans un écran graphique
- Création, modification et suppression de données en environnement graphique
- Attributs et méthodes des objets graphiques
- Gestion des menus graphiques
- Technique de mise à jour des données dans un browse
- Synchronisation d'un browse avec différents objets de tri.



**Prérequis** : avoir suivi la formation Découverte du L4G.



**Profils** : Chef de projet, Ingénieur de développement.



**Durée** : 2 jours (14 heures).



**Prix inter – entreprise** : 1.000 euros H.T. par personne.



### Dates des sessions

Pour plus d'informations, téléchargez le calendrier des sessions de formation Progress.